Universidad Veracruzana

FIEE

Jean Luis Masforroll Quiroz

Oskar Ramsés Beltrán Magaña

Escape The Maze Room

**Proyecto Final**

Inteligencia Artificial

Catedrático: Marín Urías Luis Felipe

Boca Del Río al 03 de diciembre de 2021

**Escape The Maze Room**

**Descripción:** Es un juego en 2D elaborado en la plataforma de GODOT hecho con inteligencia artificial y búsquedas de arboles binarios.

El objetivo del juego es que el jugador logre recolectar todas las llaves de la habitación para poder escapar, mientras que los fantasmas tratan de encontrarlo para impedir que salga de la habitación.

Metodologías a usar: para la realización del juego se utilizarán arboles de búsqueda binaria para la programación de los agentes. En este caso contaran con BPP, BPA, BPI, A\*, Greedy.

**Referencias**